

Università degli Studi di Salerno

Dipartimento di informatica

Immagine che contiene segnale, arresto, esterni

Descrizione generata automaticamente

EcoCoin

Progetto di Interazione Uomo-Macchina

*La mascotte creata da noi, Yummi*Immagine che contiene interni, guardando, scuro, sedendo

Descrizione generata automaticamente

Secondo Assignment

**1)Casi d’uso**

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **UC\_01** |
| **Use Case Name** |  |
| **Participating Actors** |  |
| **Flow of events** |  |
|  |  |
|  |  |
| **Entry Conditions** |  |
| **Exit Conditions** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **UC\_01** |
| **Use Case Name** | Consegna Rifiuti |
| **Participating Actors** | Cittadino |
| **Flow of events** | 1. L’attore deve consegnare dei rifiuti raccolti durante i giorni precedenti e si dirige quindi verso lo sportello EcoCoin presente nella piazza del proprio paese. 2. Dalla schermata presente sul display ,seleziona il tipo di rifiuto da inserire nell’apposito contenitore collegato allo sportello 3. L’attore inserisce manualmente i rifiuti 4. Lo sportello EcoCoin ricompensa l’attore con una piccola somma di denaro |
| **Exceptions** | Se si verifica un problema al punto 3,(ad esempio si inserisce un tipo di rifiuto non accettato),si viene rimandati al caso d’uso EX\_01 |
| **Quality Requirements** | I rifiuti consentiti dallo sportello dovrebbero essere:   * Oggetti in alluminio * Oggetti in plastica * Carta/Cartone * Tetrapack * Vetro |
| **Entry Conditions** | L’attore ha dei rifiuti da gettare |
| **Exit Conditions** | L’attore ha ricevuto una piccola somma di denaro |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **EX\_01** |
| **Use Case Name** | Tipologia rifiuto non corretta |
| **Participating Actors** | Cittadino |
| **Flow of events** | 1. Il cittadino ha introdotto nello sportello EcoCoin una tipologia di rifiuto non consentita. 2. Il sistema rileva tale errore e mostra un messaggio di errore sullo schermo che dice “L’oggetto inserito non è della tipologia corretta.Per favore,inserisci il giusto tipo di rifiuto e riprova.” 3. L’attore riesegue l’azione correttamente e l’errore viene risolto |
| **Exceptions** | Nessuna |
| **Quality Requirements** | Il messaggio di errore deve scomparire dopo che l’utente ha inserito correttamente il rifiuto |
| **Entry Conditions** | Errore nell’inserimento di un rifiuto |
| **Exit Conditions** | Risoluzione dell’errore |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **UC\_02** |
| **Use Case Name** | IndividuazioneCentriRaccolta |
| **Participating Actors** | Cittadino |
| **Flow of events** | 1. L’attore deve smaltire dei rifiuti ingombranti ma non sa dove consegnarli 2. Si reca quindi allo sportello EcoCoin più vicino 3. Dalla schermata iniziale preme il pulsante “Cerca punto di raccolta rifiuti speciali/ingombranti” posto in alto a destra dello schermo 4. Il sistema risponde con una nuova schermata in cui mostra il punto di raccolta più vicino a quello specifico sportello EcoCoin |
| **Quality Requirements** | Nessuno |
| **Exceptions** | Nessuna |
| **Entry Conditions** | L’attore deve smaltire rifiuti ingombranti |
| **Exit Conditions** | L’attore conosce il punto di raccolta più vicino |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **UC\_03** |
| **Use Case Name** | SegnalazioneDiscarica |
| **Participating Actors** | Cittadino ,Operatore Ecologico, Funzionario Comunale |
| **Flow of events** | 1. L’attore, passeggiando per il proprio paese, individua un cumulo significativo di rifiuti anche ingombranti 2. Si reca verso lo sportello EcoCoin più vicino 3. Dalla schermata iniziale preme sul pulsante “Invia segnalazione discarica abusiva” posto in alto a destra dello schermo 4. Il sistema risponde con una nuova schermata in cui è presente una form che chiede di inserire: -Nome del segnalatore -Cognome del segnalatore -Posizione approssimativa della discarica -Foto allegata della discarica 5. L’attore inserisce correttamente tali informazioni 6. L’attore preme sul pulsante “Invia segnalazione” posto in basso a destra della form 7. Il sistema risponde con un messaggio in cui ringrazia l’attore per la segnalazione |
| **Exceptions** | Se presente un errore al punto 4,il sistema chiede di inserire nuovamente il campo non corretto |
| **Quality Requirements** | La posizione deve essere specificata (possibilmente) con l’indirizzo esatto, con l’indirizzo dell’edificio più vicino oppure con un punto significativo che permette di identificare la località facilmente |
| **Entry Conditions** | L’attore ha individuato una discarica abusiva |
| **Exit Conditions** | L’attore ha segnalato una discarica abusiva |

|  |  |
| --- | --- |
| **#** | **UC\_04** |
| **Use Case Name** | SegnalazioneMancataRaccolta |
| **Participating Actors** | Cittadino ,Funzionario Comunale |
| **Flow of events** | 1. L’attore scopre che il sacchetto dei rifiuti lasciato fuori dalla sua abitazione la sera precedente non è stato prelevato dagli operatori ecologici 2. Si dirige quindi verso lo sportello EcoCoin più vicino e accede alla schermata iniziale 3. Preme il pulsante “Segnala mancata raccolta rifiuti” posto in alto nella schermata 4. Il sistema risponde con una nuova schermata in cui è presente una form che chiede di inserire: -Nome del segnalatore -Cognome del segnalatore -Indirizzo dell’abitazione del segnalatore -Data odierna 5. L’attore inserisce correttamente i dati 6. L’attore preme sul pulsante “Invia segnalazione” posto in basso a destra rispetto alla form 7. Il sistema risponde con un messaggio in cui ringrazia l’attore per la segnalazione |
| **Exceptions** | Se si verifica un errore al punto 4,il sistema chiede di inserire nuovamente i dati non corretti |
| **Quality Requirements** | L’indirizzo deve essere specificato nel formato : Città -Via – Numero Civico |
| **Entry Conditions** | L’attore vuole segnalare un problema sulla raccolta dei rifiuti |
| **Exit Conditions** | L’attore ha segnalato un problema sulla raccolta dei rifiuti |

**2)Revisioni a personaggi/analisi dei task** ( Nel nostro caso non necessaria)

**3)Analisi comparativa**

Il primo sistema di cui abbiamo effettuato una analisi è il progetto “Ricompattiamoci” fatto dal comune di Gubbio. Al seguente link <http://www.ricompattiamoci.it/> sono presenti tutti i dettagli.

Il sistema in questione utilizza un Ecocompattatore , quindi uno strumento identico a quello che nel nostro progetto abbiamo chiamato “Sportello EcoCoin”. I punti di forza individuati sono:

* Possibilità di utilizzare una tessera sanitaria con la quale si identifica l’utente
* Possibilità di stampare uno scontrino da riutilizzare nelle attività aderenti al progetto ( invece di consegnare direttamente il denaro contante)
* Sito internet in cui viene spiegato il progetto

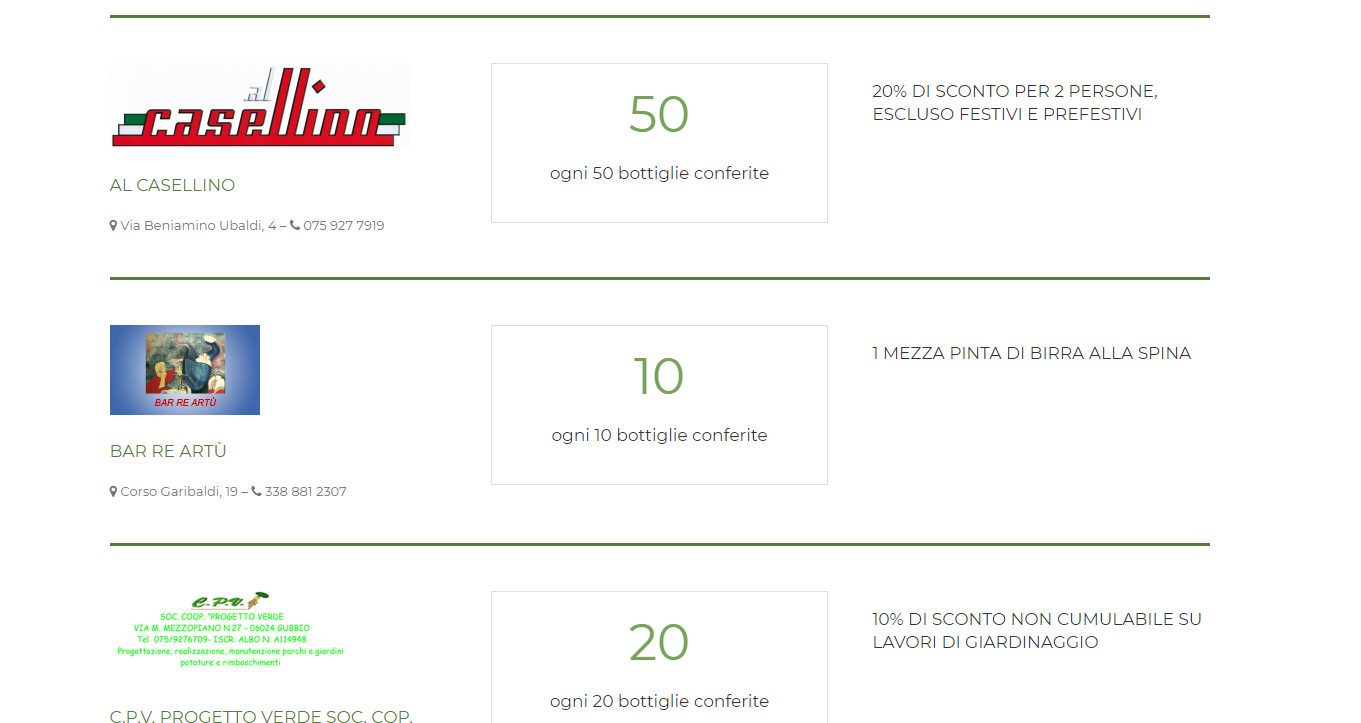
Sono però presenti anche quelli che noi abbiamo definito come “Punti deboli” ossia:

* Difficoltà iniziale nell’individuare negozi che aderiscono al progetto
* Utente non interessato ai negozi convenzionati

Infatti molte attività commerciali potrebbero decidere di non aderire al progetto oppure l’utente vorrebbe effettuare un acquisto in un negozio che non aderisce al progetto e quindi viene scoraggiato dal riciclare.

La nostra scelta è quella di “ricompensare” con piccole somme di denaro proprio per evitare tali problemi. Pensiamo infatti che, dando all’utente la possibilità di decidere ***dove*** e ***come*** spendere il denaro ricevuto, esso sia incentivato a differenziare di più.





**4)Idee iniziali di progetto**

**5)Lavoro svolto dai membri del gruppo**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Casi d’uso | Revisioni a personaggi/task | Analisi comparativa | Idee iniziali di progetto |
| Capriglione Francesco | 0 | - | 0 | 0 |
| D’Auria Aldo | 0 | - | 0 | 0 |
| De Falco Daniele | 0 | - | 0 | 0 |
| Iacovazzo Giovanni | 0 | - | 0 | 0 |